

AqBanking - Bug #125

Invalid free SIGSEGV

03.10.2019 23:31 - thilo

Status:	Closed	Beginn:	05.09.2019
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Kategorie:	AqBanking	Anwendung:	andere
Betriebssystem:	andere	Version der Anwendung:	
AqBanking-Version:	git		
Beschreibung			
Im Fehlerfall wird msg nie initialisiert. Siehe Patch.			

Historie

#1 - 03.10.2019 23:39 - martin

- Kategorie wurde auf AqBanking gesetzt
- Status wurde von New zu Closed geändert

Danke, im git gefixt.

Der korrekte Ansatz waere hier vor allem auch, msg vorher auf NULL zu initialisieren. In dem Fall passiert beim anschliessenden free() nichts. Habe aber jetzt beides eingebaut.

Gruss
Martin

#2 - 03.10.2019 23:49 - thilo

martin schrieb:

Der korrekte Ansatz waere hier vor allem auch, msg vorher auf NULL zu initialisieren. In dem Fall passiert beim anschliessenden free() nichts. Habe aber jetzt beides eingebaut.

Echte Männer brauchen sowas nicht :->

Aber Scherz beiseite, wenn ich mir so den Bugtracker anschau, könnte der Fehler so gefühlt für 80% der Crashbug Reports der letzten Tage verantwortlich sein.

Er tritt auf, wenn z.b. bei getbankinfo der Server mit HTTP Error 403: Forbidden antwortet. Bumm.

#3 - 04.10.2019 00:01 - martin

Ich glaube ehrlich gesagt nicht, dass das das Problem war (wow, 3 "das" hintereinander...).

Dass der Server 403 meldet, sollte fuer einen Homebanking-Server etwas sehr ungewoehnliches sein. Aber klar, **wenn** es auftritt, dann Bumm...

#4 - 04.10.2019 00:06 - thilo

martin schrieb:

Dass der Server 403 meldet, sollte fuer einen Homebanking-Server etwas sehr ungewoehnliches sein. Aber klar, **wenn** es auftritt, dann Bumm...

Das war bei mir der Trigger. Dazu reicht es, wenn man bereits die URL von dem Server etwas falsch geschrieben hat bei der Einrichtung. Und er hat exakt die Symptomatik von [#47](#). Vom Stacktrace her passt es auch.

EDIT: Okay .. es passt nicht .. bei mir waren ein paar mehr Stack Frames in libaqbanking als in [#47](#). D.h. weitersuchen :/

Dateien

invalidfree.diff

611 Bytes

03.10.2019

thilo